



Las Reglas del
Texas Hold'em
Poker

¿Qué es el Texas Hold'em Poker?

El **Texas Hold'em Poker** es la variante del póker más practicada en el mundo. Una variante en la que se disputan los grandes torneos internacionales como el **WSOP** (*World Series of Poker*) en Las Vegas, el **WPT** (*World Poker Tour*) con etapas mundiales o el **EPT** (*European Poker Tour*).

Es un juego de círculo que enfrenta a los jugadores entre sí.

Aunque la estrategia de juego es compleja, las reglas son muy sencillas. Se dice del Texas Hold'em Poker que hacen falta 5 minutos para aprender las reglas, pero una vida entera para dominarlo.

Objetivo del juego

Se juega con 5 cartas comunitarias descubiertas y 2 cartas cubiertas para cada jugador. El objetivo es conseguir la mejor mano de 5 cartas combinando las 2 cartas cubiertas con las 5 cartas descubiertas.

Baraja de cartas

Se juega con una sola baraja inglesa completa de 52 cartas. El orden del valor de las cartas, de mayor a menor, es el siguiente: As, Rey (K), Dama (Q), Jota (J), 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2. El As puede utilizarse como la carta más pequeña delante del 2, o como la más alta, detrás del K.

Numero de jugadores

Pueden jugar de 2 (heads-up) a 10 jugadores (mesa larga). Para partidas de hasta 4-5 jugadores, se recomienda usar un maletín de 300 fichas*, para partidas de hasta 8-10 jugadores, se recomienda usar un maletín de 500 fichas**.

Variedades del Texas Hold'em

Existen 3 variedades, que se distinguen entre sí por sus límites en las apuestas:

-*Texas Hold'em con limite*: hay un límite de apuesta predeterminado en cada ronda de apuestas.

-*Texas Hold'em pot limit*: el jugador puede apostar lo que hay en el bote.

-*Texas Hold'em sin limite*: el jugador puede apostar todas sus fichas.

* www.pokerproductos.com/Maletin-Poker/maletines-300-fichas

** www.pokerproductos.com/Maletin-Poker/maletines-500-fichas

Las reglas del Texas Hold'em Poker

Una mano completa de Texas Hold'em se compone de 4 rondas de apuestas:

- pre flop** (antes de que salgan la 3 primeras cartas)
- flop** (las 3 primeras cartas)
- turn** (la 4ª carta)
- river** (la 5ª carta)

Antes de repartir las 2 cartas cubiertas a cada jugador se debe determinar la posición del **Dealer** (el botón) y poner las ciegas obligatorias (ciega pequeña y ciega grande) para los 2 jugadores a la izquierda del botón. La ciega grande es siempre el doble de la pequeña.

Durante una ronda de apuesta, cada jugador realiza una de las siguientes acciones:

- Pasar**: no emprender ninguna acción y dejar hablar al siguiente jugador.
- Apostar**: poner fichas en el bote
- Ver**: igualar la última apuesta realizada
- Subir**: subir la última apuesta realizada (mínimo el doble)
- Retirarse**: tirar la cartas y no participar más el la mano.

Primera ronda: Pre Flop

Una vez apostadas las ciegas, el Dealer reparte 2 cartas cubiertas a cada jugador en el sentido de las agujas del reloj. Tras el reparto comienza a hablar el jugador sentado a la derecha de la ciega grande.

Las acciones posibles:

- Ver**: igualar la última apuesta realizada
- Subir**: subir la última apuesta realizada (mínimo el doble)
- Retirarse**: tirar la cartas y no participar más el la mano.

No se puede pasar porque ya hay apuestas en juego.

Todos los jugadores tienen que igualar la cantidad para continuar.

Segunda ronda: el Flop

Las 3 primeras cartas comunitarias están descubiertas en la mesa.

Cada jugador puede combinar sus 2 cartas cubiertas con las 3 cartas descubiertas de Flop. Empieza la 2ª ronda de apuestas. El primer jugador a la izquierda del Dealer abre la ronda, las acciones posibles:

- Pasar**: no emprender ninguna acción y dejar hablar al siguiente jugador.
- Apostar**: poner fichas en el bote
- Ver**: igualar la última apuesta realizada
- Subir**: subir la última apuesta realizada (mínimo el doble)
- Retirarse**: tirar las cartas y no participar más en la mano.

Todos los jugadores tienen que poner la misma cantidad en el bote para continuar.

Si todos los jugadores pasan se considera que igualaron la cantidad y pasaremos a la 3ª ronda de apuestas. Se aplican las mismas reglas tanto para las apuestas como para las subidas en las rondas siguientes.

Tercera ronda: el Turn

Se desvela la 4ª carta comunitaria. Los jugadores restantes tienen 6 cartas en total para formar la mejor mano posible de 5 cartas. A continuación se da una nueva ronda de apuestas.

Cuarta ronda: el River

Es la 5ª y última carta común. Empieza la última ronda de apuestas.

El recuento (“Showdown”)

Cada jugador restante debe formar la mejor mano posible de 5 cartas a partir de sus 2 cartas cubiertas y las 5 cartas comunitarias.

Los jugadores restantes descubren sus cartas y se determina el ganador de la mano.

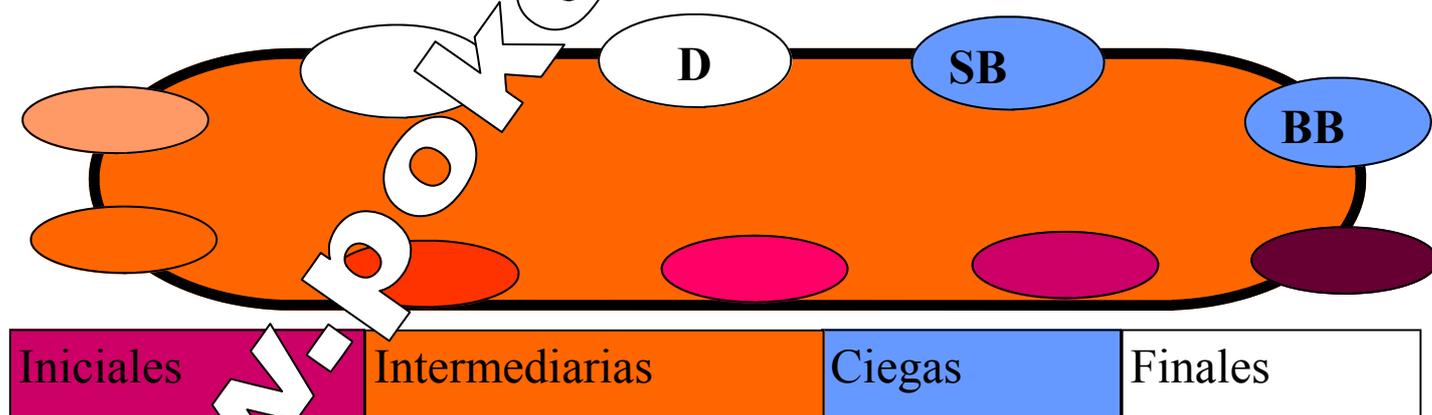
Ten en cuenta...

Tus 2 cartas cubiertas son lo único que diferencia tu mano de la de los demás. Por eso es fundamental que aprendas como jugarlas. Por ejemplo AA tendrá más opciones de ganar que 7,2.

Juega con las buenas manos iniciales y retírate cuando estas sean malas. Las mejores 20 manos iniciales son:

1. AA
2. KK
3. QQ
4. JJ
5. AK mismo palo
6. TT
7. AQ mismo palo
8. AJ mismo palo
9. AK
10. KQ mismo palo
11. AT mismo palo
12. KJ mismo palo
13. AQ
14. 99
15. QJ mismo palo
16. KT mismo palo
17. 88
18. QT mismo palo
19. A9
20. AJ

Tu posición en la mesa es MUY IMPORTANTE



Las posiciones en el póker son muy importantes. Estar situado en las posiciones finales da al jugador una gran ventaja. Las últimas posiciones permiten ver los movimientos de sus adversarios antes de realizar el suyo. Para ser un buen jugador, tendrás que aprender a sacar el máximo provecho de las posiciones finales.